ATIVIDADE DE POO

1. Identificar e classificar (atributos, métodos e estados) dois objetos físicos:

**Cachorro**

- Raça: string

- Idade: int

- Cor: string

- Tamanho: string

- Peso: int

+ Latir()

+ Dormir()

+ Passear()

+ Comer()

+ Lamber()

*Objeto - Bob*

*Raça: Shih Tzu*

*Idade: 3*

*Cor: preto e branco*

*Tamanho: pequeno*

*Peso: 4*

**Celular**

- Modelo: string

- Cor: string

- Bateria: int

- Ligado: boolean

- Internet: boolean

+ Ligar()

+ Desligar()

+ Abrir WhatsApp()

+ Tirar foto()

+ Atender ligação()

+ Encerrar ligação()

*Objeto – A14*

*Modelo: A14 5G*

*Cor: prata*

*Bateria: 64*

*Ligado: true*

*Internet: true*

1. Identificar e classificar (atributos, métodos e estados) dois objetos conceituais:

**Aula**

- Duração: int

- Professor: string

- Disciplina: string

- Atividade: boolean

- Presença: boolean

+ Escrever()

+ Ler()

+ Responder chamada()

+ Fazer atividade()

+ Perguntar()

*Objeto - Aula 1*

*Duração: 90*

*Professor: Marquinhos*

*Disciplina: Geografia*

*Atividade: true*

*Presença: true*

**Filme**

- Nome: string

- Duração: int

- Pausa: boolean

- Gênero: string

- Ano: int

+ Pause()

+ Play()

+ Adicionar à lista()

+ Ver informações()

+ Voltar 10s()

*Objeto - Filme As Branquelas*

*Nome: As Branquelas*

*Duração: 204*

*Pausa: true*

*Gênero: comédia*

*Ano: 2004*

**Visibilidade de objetos:**

**+** public: visível por todas as classes

**-** private: visível somente na classe atual

**#** protected: visível somente na classe atual e suas subclasses (herança)